Version pdf imprimable



Plan du site ---> Configurer ---> Options : Personnaliser

CFG_15 Options : Personnaliser

Validité : 3.1.xxx



Quatre groupes d'items .

Ils regroupent, tous les choix qui laissent aux utilisateurs la liberté de présenter l'écran comme bon leur semble..

Langues :

- ---> Une fenêtre permet de choisir la langue de travail.
- Choisissez votre langue de travail
 - A ce stade du développement, 20 langues différentes peuvent être théoriquement employées, même si les fichiers de langue ne sont pas tous à jour.
- Validez par "Ok"
- Un message s'affiche vous demandant de fermer et de redémarrer OpenCPN pour le changement de langue

Polices :

- ---> Un menu déroulant puis une fenêtre à ouvrir pour chaque item du menu déroulant.
- Attention : Suivant que vous utiliserez ou pas, la technologie d'affichage "OpenGL", les résultats risque d'être différents de ce que vous attendez.



Texte des cartes Rollover Valeur de la console

Info affichées par survol d'un segment de route

<u>Up</u>

? ×

Up

<u>Up</u>

Dł.

Annule

Taille

10

16 18 20

V

Cette fenêtre, standard, sous windows, permet de changer :

- La police
- Le type de caractères
- La taille des caractères
- La structure des caractères
- La couleur des caractères.

Nota bene :

Certains des changements que vous ferez ne seront pas effectifs. En particulier :

- pour la couleur, du fait de l'existence des couleurs obligatoires pour les modes "Jour/Intermédiaire/Nuit".
- selon que la OpenGL sera "On" ou "Off" dans le premier onglet de la "Boite à outils".



- Avec la version 3.1 apparait la possibilité de choisir le dessin des icônes de la barre d'icônes parmi plusieurs barre d'icônes.
- Une barre d'icônes, nommée "traditional", est définie par défaut lors de l'installation ou de la mise à jour d'openCPN.
- Chaque utilisateur peut choisir, après coup, la barre d'icônes de son choix.
 - En cas de changement de barre d'icônes, un message s'affiche car ce changement ne peut être effectif qu'après avoir fermé puis ré-ouvert OpenCPN.

Options diverses:

- Ces items étaient éparpillés sur plusieurs onglets de l'ancienne "Boite à outils".
- "Afficher la barre d'état" : ---> Une case à cocher
 - La barre d'état :
 - apparait tout en bas de l'écran, juste entre la barre de windows et la barre de cartes,
 - comportent 5 groupes d'informations avec, de gauche à droite :
 - La position du bateau
 - SOG et COG, (Vitesse fond et route fond)
 - Position du curseur de la souris sur la carte,
 - Relèvement et distance entre le curseur de la souris et le bateau,
 - Selon le type de carte :
 - Pour les cartes raster, l'échelle vraie d'affichage de la carte :
 - Ce n'est pas l'échelle de fabrication de la carte.
 - Ceci ne change pas le contenu de la carte.
 - Pour les cartes de type ENC, l'échelle de la carte et le taux de zoom par rapport à cette échelle.
 - Exemple : Echelle 1/2500
 - zoom 0,5, vous voyez une carte à l'échelle 1/5000 mais il n'y a pas moins de détails pour autant.
 - zoom 2, vous voyez une carte comme à l'échelle 1/1250 mais il n'y a pas plus de détails pour autant.
- "Barre d'icônes : La montrer en mode plein écran" : ---> une case à cocher
 - Pour le mode plein écran, voyez les explications en page <u>E_01</u>, dans les raccourcis clavier.
 - Il possible de ne pas afficher la barre d'icônes lorsque le mode plein écran est activé. Pour cela il faut cocher cette case.
- "Barre d'icônes : permettre la transparence" : ---> une case à cocher
 - Si la case est cochée, la barre d'icônes s'affichera automatiquement avec un certain niveau de transparence. Voir les explications en page <u>E 01</u>.
- "Afficher les latitudes et les longitudes en" : ---> Une zone à remplir à l'aide d'un menu déroulant.
 - ---> Cette zone à remplir ne supporte que 3 choix. Elle vous permet de choisir le mode d'affichage des latitudes et longitudes.
 Cela permet de satisfaire une préférence personnelle,
 - Cela peut aussi satisfaire les besoins des appareils (VHF, pilote automatique, Etc ...) vers lesquels ces données peuvent être envoyées.



- "Cloche de bord : Activer": ---> Une case à cocher
 - $\circ~$ Cette cloche sonnera automatiquement toutes les demi-heures.
 - Le son sera celui de l'alarme que vous aurez choisie dans l'onglet "Gérer l'AIS", même si vous n'utilisez pas l'AIS.
- "Verrouiller tous les waypoint sauf si une fenêtre de propriétés est ouverte" :---> Une case à cocher



AaBbYyZz

Style

Standard

Italique

Gras italique

Aperçu

Script

Occidental

Gras

 \sim

Alt+F4

Journeyman Flat

X Eermer

Effets

Barré

Couleur

Souligné

Noi

O Vivaldi O Vivaldi O Vrinda O Webdings O Wingdings 2 O Wingdings 3

0

- Si la case n'est pas cochée, il sera possible de déplacer, avec la souris, toutes les marques et tous les waypoint sauf les marques MOB.
- $^\circ~$ Si la case est cochée, aucune marque ou waypoint ne pourra être déplacée avec la souris
 - Dans ce cas, pour déplacer une marque ou un waypoint, il faudra ouvrir la fenêtre de propriétés d'une marque ou d'un waypoint.

Attention :

- Une MOB ne peut être déplacée qu'en ouvrant la fenêtre de propriétés et en changeant manuellement ses coordonnées.
- Si une fenêtre de propriétés d'une marque ou d'un waypoint est ouverte, alors vous pourrez déplacer n'importe qu'elle marque ou waypoint avec la souris (sauf les MOB)
- Il est fortement conseillé, en navigation, de cocher cette case pour éviter les déplacements accidentels d'une marque ou d'un waypoint. • Cela devrait vous éviter des accidents en évitant par exemple :
 - Qu'un waypoint d'une route soit déplacé malencontreusement,
 - Qu'une marque que vous auriez mise en place sur un lieu de mouillage soit déplacée involontairement,
 - Etc

Aller au plan du site

Retour Haut de page

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale. Dernière modification de cette page : 3/01/2013