



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ---> [L'essentiel](#) ---> Description de l'écran : Les icônes, les différentes barres, la zone de carte.

E_01 Description de l'écran :

Icônes, les différentes barres, zone de carte, bateau, raccourcis clavier et compléments

Validité : Version bêta 3.1.xxx

 [Version pdf imprimable](#)

L'écran d'OpenCPN

[Ecran](#)

[Icônes cliquables](#)

[Indicateurs d'état](#)

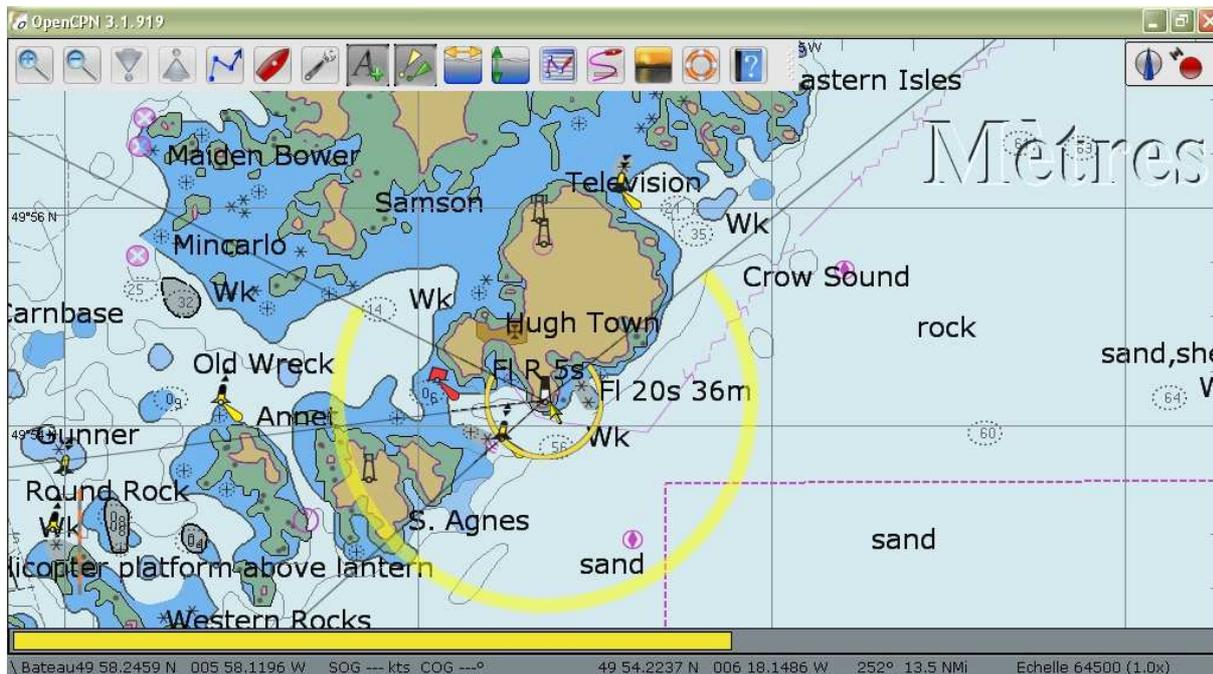
[Barre d'état](#)

[Aspects du bateau](#)

[Raccourcis clavier](#)

[Icônes des compléments](#)

L'écran :



Ci dessus, l'écran complet

Les cinq parties de l'écran avec, de haut en bas :

- Une bande présente sur tous les logiciels comportant :
 - Tout à gauche, le nom du logiciel et sa version,
 - Tout à droite, les traditionnels boutons qui permettent, avec de gauche à droite :
 - De ranger le logiciel sans le fermer,
 - De redimensionner l'écran,
 - De fermer le logiciel.
- La barre d'icônes, ici située en haut à gauche, avec toutes les icônes cliquables existantes,
 - Mais sans les icônes des compléments,
 - Et sachez que la barre d'icônes est déplaçables.
- En haut à droite, les 2 indicateurs non cliquables :
 - L'indicateur d'orientation de la carte,
 - L'indicateur d'état du GPS.
 - Ces deux indicateurs peuvent se placer automatiquement ailleurs sur l'écran si la barre d'icônes comporte plus d'icônes.
- La carte,
- La barre des cartes,
- La barre d'état qui comporte cinq parties, avec de gauche à droite :
 - La position du bateau,
 - La vitesse et le cap de la route fond,
 - La position du curseur de la souris sur la carte,
 - Le relèvement du curseur, vu depuis le bateau et la distance entre le bateau et le curseur,
 - Echelle et zoom :
 - Pour une carte raster, l'échelle de la carte et le taux de zoom
 - Pour une carte électronique de type S57, seulement l'échelle vraie d'affichage de la carte.

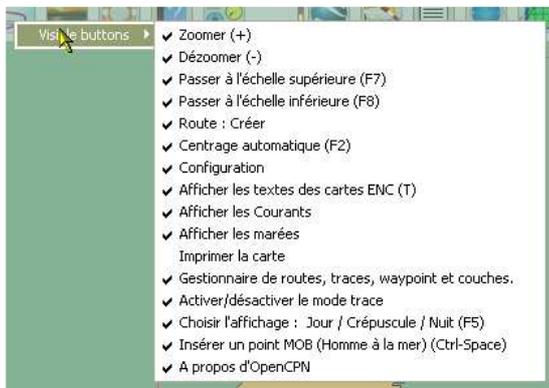
[Up](#)

La barre d'icônes :



[Up](#)

- A partir des versions 3.1.xxxx, vous avez le choix entre trois versions de la barre d'icônes. Le choix de la version s'effectue dans l'onglet "Personnaliser", dans la zone "Style de la barre d'icônes et de la fenêtre".
- D'autres versions de la barre d'icônes peuvent être leur apparition.
- Cette barre d'icônes fonctionne comme la barre de la version 3.0 mais :
 - Elle est translucide en mode "OpenGL Off".
 - Elle n'est jamais translucide en mode "OpenGL On".
 - Toutes les icônes de base peuvent être masquées, ou démasquées, sans perdre leur fonctionnalité, par clic droit à l'aide d'un nouveau menu contextuel.



[Up](#)

- Le bouton "Imprimer" est masqué dans l'exemple ci dessus. Les autres restent visibles.
- Conseil : **Ne masquer jamais le bouton "Mob"**.
- Les icônes des compléments (plugin) ne peuvent être masqués par ce menu contextuel. Mais certains d'entre eux disposent d'une case à cocher dans leurs "Préférences" pour masquer leurs icônes.

La transparence et le contenu de la barre d'icônes :

- Le mode d'affichage intervient :
 - Mode OpenGL hors service (OpenGL Off) :
 - La barre d'icônes est opaque si on passe la souris dessus,
 - Elle devient semi-transparente si la souris est hors de la barre d'icônes.
 - Mode OpenGL en service (OpenGL On):
 - La barre d'icônes est toujours opaque
- Masquer/démasquer les icônes
 - Nouveau menu contextuel par clic droit dans la barre d'icônes (Voir ci dessus)



[Up](#)

Les icône cliquables :



En jouant sur les deux icônes

- Loupe +, autrement dit zoom +
- Loupe -, autrement dit zoom -
- Dans la plupart des cas, vous utiliserez une carte vectorielle.
- Vous pourrez agrandir ou réduire à volonté la zone de la carte où vous travaillez.
- Vous permettant de rechercher la meilleure échelle pour cette zone
- Mais avec une carte raster, la lisibilité sera vite mise à l'épreuve comme sur la copie d'écran du bas où le flou commence à apparaître.



[Up](#)



[Up](#)



- Outils de changement d'échelle.
- Cela provoque, lorsqu'il y a plusieurs cartes disponibles, l'affichage de la première carte ayant l'échelle inférieure ou supérieure.
- Ces deux icônes ne s'affichent pas avec les cartes cm93. la fonction de changement d'échelle étant inopérantes.



- Outils de création de route.
- Une fois que vous aurez cliqué sur cette icône, le curseur de la souris se transformera en un crayon avec lequel vous mettrez en place route.



- Centrage, et suivi automatique, de votre écran sur la position du bateau.
- Si le GPS est hors fonction, vous pourrez mettre le bateau n'importe où et centrer la carte sur le bateau,
- Si le GPS est en fonction, le bateau se positionne immédiatement à la position indiquée par le GPS et la carte ce centre automatiquement sur cette position, même si le bateau se déplace.

[Up](#)



- Cette icône ouvre la boîte à outil (toolbox) dans laquelle vous trouverez de nombreux réglages à effectuer.



- Cette icône permet d'afficher ou de ne pas afficher les textes sur les cartes électroniques S57 ou équivalentes.
- Elle est sans effet dans le cas des cartes rasters.

[Up](#)



- L'AIS qui peut avoir 4 icônes différentes, avec de gauche à droite :
 - En fonctionnement
 - En fonction mais les réglages dans l'onglet "Gérer l'AIS" de la "Boîte à outils" interdisent le déclenchement des alertes.
 - Hors fonction
 - Y aurait il un problème ?
- Ces icônes sont aussi des indicateurs d'état.



- Cette icône déclenche l'affichage des données de courants sur la carte.



- Cette icône déclenche l'affichage des données de marées sur la carte.

[Up](#)



- Icône évidente ... Si vous avez une imprimante, elle enclenche l'impression de la zone de la carte affichée sur l'écran.



- Icônes d'accès au gestionnaire de routes, traces, waypoint et couches.



- Outil d'activation, et désactivation de la trace.

[Up](#)



[Up](#)

- Icône de changement des couleurs en fonctions de la visibilité ambiante : Jour, Crépuscule, soir
- Icône de déclenchement d'une alerte MOB, Man overboard, autrement dit, Homme à la mer.
- Icône d'accès à l'aide du logiciel.
- En cliquant sur cette icône, une fenêtre complémentaire s'ouvre.

Les indicateurs d'état :

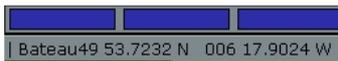
- Ces deux icônes ne sont pas cliquables. Elles indiquent :
 - la position du nord de la carte,
 - l'état de fonctionnement du GPS.



- Indicateurs de nord. Si le nord de la carte est en haut de la carte, l'icône est bleue et fixe.
- Si vous cocher la case "Cap vers le haut" dans l'onglet "Configurations" de la "boîte à outils", l'icône :
 - s'affiche en rouge,
 - tourne, de façon variable, en indiquant la direction du nord sur la carte.
- Certaines cartes ne sont pas dessinées, nord en haut. Dans ce cas aussi, l'icône :
 - vire au rouge,
 - tourne en indiquant la direction du nord sur la carte. Après quoi, elle reste fixe,

- Indicateurs d'état du GPS. De gauche à droite :
 - Hors fonction,
 - En fonction,
 - En fonction avec peu de satellites vus
 - En fonction avec une quantité moyenne de satellites vus, [Up](#)
 - En fonction avec beaucoup de satellites vus.

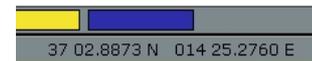
La barre d'état :



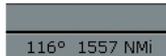
- Indique la position Géodésique du bateau



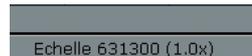
- Donne la vitesse et le cap du bateau par rapport au fond.



- Indique la position Géodésique du curseur, sur la carte [Up](#)



- Indique le relèvement du curseur vu depuis le bateau



- Lors de l'affichage d'une carte raster :
 - l'échelle de la carte, telle qu'elle figure dans la carte est affichée,
 - Le niveau de zoom est affiché.

[Up](#)

La barre de cartes :

- Raster: Couleur bleue clair ou foncé,
- ENC : Couleur verte clair ou foncé,
- CM93 : Couleur jaune ou brune.



- Cette barre peut être masquée ou démasquée par le raccourci clavier Ctrl-B.

- Couleur jaune de la barre signalant une carte CM93 [Up](#)

Les icônes du bateau :

- Avec un niveau de zoom faible, l'icône du bateau est la même que pour la version 3.0.2 ci dessus.
- Avec un niveau de zoom élevé, l'icône du bateau dépend des choix effectués dans l'onglet "Bateaux" des options (Boîte à outils).
- Avec un niveau de zoom faible, l'icône du bateau est la même que pour la version 3.0.2 ci dessus.
- Avec un niveau de zoom élevé, et avec le bateau standard, l'image du bateau vire au rouge.

Trois situations :



- Taille fixe



- Taille variable, fonction des dimensions du bateau et du niveau de zoom

- Taille variable, fonction des dimensions du bateau et du niveau de zoom

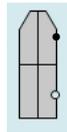
Trois situations :



- [Up](#)



•



Notez, en taille variable, le petit rond qui indique la position du GPS sur le bateau.



Personnalisation de l'aspect du bateau :

- Si vous débutez avec OpenCPN, prenez le temps de lire la suite de la partie "L'essentiel".
- Sinon, à ce stade, faites un détour par la page AS_03 "[Trucs et astuces](#)" dans la partie "Au secours" pour savoir comment s'y prendre.

[Up](#)

- Par exemple vous pouvez avoir ce bateau :



- Dans ce cas, avec ou sans GPS actif, l'image reste de même couleur si on choisit d'afficher le bateau en taille fixe ou en bitmap. Par contre, il sera gris ou rouge en vectoriel en fonction de l'état du GPS.

Les raccourcis clavier (OpenCPN 3.0.2 ou postérieure)

F1 : Néant

- Aucun effet

[Up](#)

F2 : Suivi automatique du bateau

- En appuyant sur F2, ceci enclenche le suivi automatique du bateau comme si en cliquant sur l'icône "rouge" montrant un bateau dans la barre d'icônes.

[Up](#)

F3 ou Ctrl S : Affiche ou cache les textes des ENC

- En appuyant sur la touche F3, les textes des cartes S57 ou cm93 sont affichés ou masqué.
- Le résultat est le même qu'avec l'icône A+ de la barre d'icônes.

[Up](#)

F4 : Outil de mesure

- Appuyer une fois sur F4 enclenche l'outil de mesure.
- Pour arrêter cet outil, appuyer sur la touche Escape (Esc ou Echap)
- Cette fonction peut aussi se commander par les menus contextuels ad hoc.
 - Voir dans la page "[Menus contextuels](#)" de ce tutoriel.

[Up](#)

F5 : Jour/Crépuscule/Nuit

- Permet, si la carte le permet, de passer successivement du mode d'affichage "Jour au mode "Crépuscule" puis au mode "Nuit puis au mode "Jour"
- Effet identique à celui obtenu en cliquant sur l'icône montrant un coucher de soleil dans la barre d'icônes.

[Up](#)

F6 : Niveau de luminosité

- En appuyant plusieurs fois de suite sur la touche F6 (sans appuyer sur Ctrl), on obtient une variation du niveau de luminosité de l'affichage.
 - Il y a une dizaine d'étapes successives qui ramène à l'état initial.
 - Et si vous voulez revenir en arrière, utilisez "Shift F6"

[Up](#)

F7 ou Ctrl L/F8 ou Ctrl R : Changement d'échelle d'affichage

- Ces deux touches agissent en sens contraire l'une de l'autre et changent d'échelle d'affichage
- Elles ont la même action que les touches "Flèche vers le haut" et "Flèche vers le bas" de la barre d'icônes.
- Elles sont hors service pour les cartes cm93.

[Up](#)

F9 : Mosaïque ou pas That is the question !

- Premier cas : Vous n'avez pas choisi l'affichage des cartes en mode mosaïque (Voir les deux pages suivantes de ce tutoriel à ce sujet)
 - Dans ce cas, l'utilisation de la touche F9 du clavier est sans effet.
- Second cas : Vous avez choisi d'afficher vos cartes en mode mosaïque
 - La touche F9 annule l'affichage en mosaïque et celui-ci est rétabli en appuyant une seconde fois sur cette même touche.
 - L'item "Cartes : Autoriser l'affichage en mosaïque" reste toujours cliqué.
 - Si vous fermez OpenCPN, à l'ouverture suivante, l'affichage est automatiquement en mosaïque quelque soit l'état dans lequel il était suite à l'emploi de "F9".
 - L'affichage pourra ne pas sembler changer si le niveau de zoom est trop grand.

[Up](#)

F10 : Néant

- **Aucun effet**

[Up](#)**F11 : Ecran total**

- **En appuyant sur F11 (sans appuyer sur Ctrl), on obtient un affichage en écran total.**
 - Il y a une case à cocher dans l'onglet "Etc" de la "Boite à outils" qui permet de conserver la barre d'état ou pas.
 - C'est l'item "Montrer la barre d'état en mode "plein écran".

[Up](#)**F12 ou O : Bordure des cartes**

- **Affiche ou éteint les bordures des cartes**

[Up](#)**Esc : "Arrêter de mesurer" et "Arrêter la mise en place d'une route".**

- **Cette touche, située tout en haut à gauche de nos clavier, a ici deux fonctions :**
 - **Arrêter le fonctionnement de l'outil "Mesurer ..." sans passer par la commande "Arrêter la mesure" des menus contextuels.**
 - **Noter qu'il n'y a pas de touche pour enclencher l'outil "Mesurer" sans passer par le menu contextuel.**
 - **Arrêter le fonctionnement de l'outil "Route" sans supprimer la route.**
- **Ce double emploi provient du fait que les fonctions "Mesurer" et "Créer une route" sont semblables dans leur fonctionnement. En effet, lorsque vous mesurez, en fait, vous créez une route (qui n'apparaît pas dans le gestionnaire de route). Sauf que, lorsque vous cessez de mesurer, cette route est supprimée.**

[Up](#)**Ctrl B : Masque/Démasque la barre de cartes.**

- **Cette combinaison de touches masque ou démasque la barre de carte en bas de l'écran..**

[Up](#)**Ctrl R : Entre en mode création de route.**

- **Cette combinaison de touches permet d'(entrer en mode création de route comme par l'icône de la barre d'icônes**

[Up](#)**Ctrl Z : Défaire**

- **Cette combinaison de touches défait la dernière modification de type création, déplacement, suppression pour les waypoint et les marques..**

[Up](#)**Ctrl Y : Refaire**

- **Cette combinaison de touches refait la dernière modification de type création, déplacement, suppression pour les waypoint et les marques (si une modification a été défaire au préalable par la fonction "Défaire (Ctrl Z))**

[Up](#)**Ctrl + : Echelle plus fine**

- **Cette combinaison de touches conduit à l'affichage de la carte, éventuellement disponible, ayant une échelle plus fine.**

[Up](#)**Ctrl - : Echelle moins fine**

- **Cette combinaison de touches conduit à l'affichage de la carte, éventuellement disponible, ayant une échelle moins fine.**

[Up](#)**Ctrl Espace : MOB, Mise en place d'une alerte d'homme à la mer (Man overboard)**

- **Place une alerte de type MOB (man Over board) ou Homme à la mer.**
- **Rendez vous page [E 42](#) pour en connaître le fonctionnement de façon plus complète.**

[Up](#)**Alt flèche_gauche/Alt flèche_droit/Alt flèche_haut/Alt flèche_bas : Déplace la carte.**

- **Cette combinaison de touches conduit au déplacement, très lent, de la carte.**
- **Ce raccourcis ne fonctionne pas si OpenGL est activé.**

[Up](#)**D : Concerne les CM93.**

- **Ouvre le curseur de détail des CM93.**

[Up](#)**L : Modifie l'affichage, seulement pour les ENC.**

- **Affiche ou masque les descriptions des feux.**

[Up](#)**O : Modifie l'affichage. Pour tout type de cartes.**

- Affiche ou masque les bordures des cartes. [Up](#)

R : Modifie l'affichage, seulement pour les cartes ENC.

- Affiche ou masque les objets dangereux comme les épaves.
- Ceci concerne les objets : UWTRC, OBSTRN, WRECKS [Up](#)

S : Modifie l'affichage, seulement pour les cartes ENC.

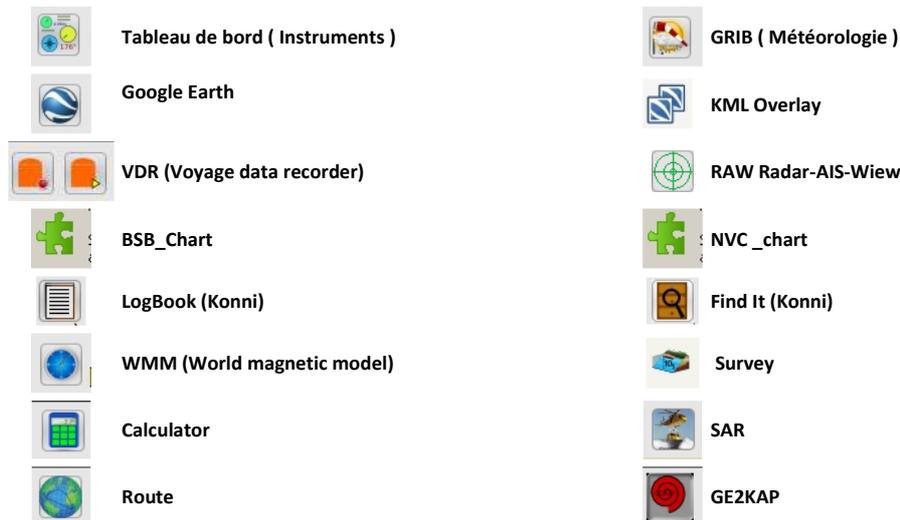
- Affiche ou masque les sondes. [Up](#)

T : Modifie l'affichage, seulement pour les cartes ENC.

- Affiche ou masque les textes. [Up](#)

Icônes des compléments :

- A partir de la version 2.5, des compléments - ou plug-in - ont été mis en place.
- Ces compléments ne sont pas inclus dans la version de base sauf le "Tableau de bord" et l'affichage des fichiers GRIB.
- Les "plug-in" ou "compléments de logiciel" doivent être téléchargés sur la page des téléchargements des compléments ou plug-ins" sur le site opencpn.org. [Up](#)
 - Avant de vous y intéresser, passez à la lecture de la partie "Configurer OpenCPN" et "L'essentiel" de ce tutoriel.
 - Vous rencontrerez en temps et en heure, dans la partie "Allons plus loin" de ce tutoriel, les pages ad hoc concernant ces compléments.
 - Mais si vous êtes impatient, c'est [La](#).



Barre d'icônes enrichie :



Voici une barre d'icônes très enrichie [Up](#)

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 5/01/2013