



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ---> [L'essentiel](#) ---> Les menus contextuels

E_11 Les menus contextuels

Validité : 3.1.xxxx

 [Version pdf imprimable](#)

- **Qu'est ce qu'un menu contextuel ?**
 - Un menu contextuel ouvre accès à une série de commandes complémentaires en fonction du contexte.
 - Le contexte peut concerner :
 - Un point de la carte courante (généralement parce qu'il y a là un objet intéressant).
 - Le bateau
 - Une marque placée par vous sur la carte,
 - Un waypoint, une route, une trace,
 - L'AIS,
 - Etc ...
- **Comment accède -t-on à un menu contextuel ?**
 - Toujours en faisant un clic droit avec la souris.
 - Il faut donc avoir le réflexe d'essayer de faire un clic droit, dans toutes les occasions, autrement dit, quelque soit le contexte.

[Up](#)

Attention :

[Up](#)

- Les menus contextuels, décrits dans cette page, sont ceux du logiciel de base,
- Certains compléments ont leur propre menu contextuel, ils sont décrits dans les pages relatives à ces compléments.

Les différents menus contextuels :

Commençons par les principaux :

- Les menu des fonds de cartes avec :
 - des commandes présentes dans tous les cas,
 - des commandes présentes en fonction du contexte.
- Les menus des "Marques",
- Les menus de la fonction "Routes" et des "Waypoint",
- Les menus de la fonction "Traces",
- Sur une cible AIS.

[Up](#)

Sans oublier d'autres menus qui se cachent :

- Dans le gestionnaire de traces,
- Dans l'autoroute qui s'ouvre lorsqu'une route est activée,
- Dans les fenêtres de propriétés des routes, des traces, des marques.

Menus contextuels du fond de carte :

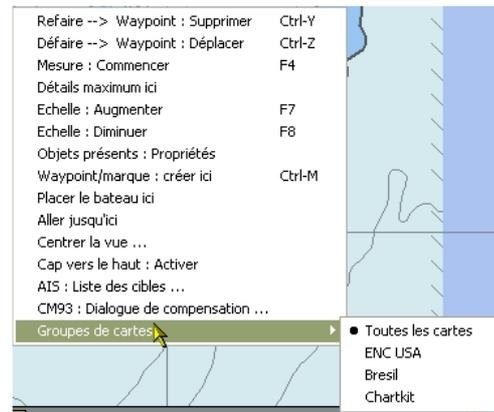
- Ouvrez OpenCPN,
- Affichez une carte,
- Dans les options générales (Boite à outils), onglet "Affichage" :
 - Cochez "Cartes : Autoriser l'affichage en mosaïque".
- Cliquez droit, n'importe où dans la zone de carte, sauf sur une marque, une route ou une trace.
 - Plusieurs commandes s'affichent,
 - Et la commande "Gestionnaire de groupes de cartes en contient elle même une ou plusieurs selon le nombre de groupes de cartes que vous avez définis.
 - Les commandes "Défaire" et "Refaire", qui s'affichent en haut, n'existent que si d'autres actions concernant des marques ont été mises en oeuvre au préalable.
 - La commande "Route terminer" n'apparait que lorsqu'une route est en création.



[Up](#)



- Deux autres commandes peuvent apparaître : "Trace : Coller" et "Route : Coller". Pour cela, il faut que au préalable, vous ayez copié une trace ou une route avec les commandes ad-hoc qui apparaissent dans les menus contextuels spécifique aux traces et aux routes
- Dans les options générales, décochez la case :
 - "Cartes : Autoriser l'affichage en mosaïque"
 - Alors, d'autres commandes s'ajoutent aux précédentes.



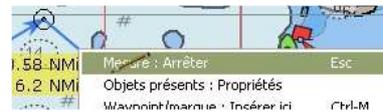
Les commandes du fond de carte :

Mesure : Commencer
 Mesure : Arrêter

- Un crayon s'affiche
- Il suffit de
 - de cliquer gauche en un point,
 - avant de déplacer le curseur.
- Un trait bleu apparait.
- La distance et le cap à suivre pour aller du premier point jusqu'au curseur de la souris s'affichent.
- Pour continuer à mesurer, cliquez encore gauche sur un autre point. Vous obtenez quelque chose qui ressemble à une route mais qui n'en n'est pas une.
- Le message sur fond jaune donne :
 - pour le segment, sa direction et sa longueur.
 - pour la route, sa longueur.
- Pour cesser de mesurer, un clic droit et dans le menu contextuel, vous verrez que cette autre commande est apparue.



[Up](#)



Objets présents : Propriétés

Cette commande ouvre la fenêtre du point où se situe le curseur de la souris.
 Cette fenêtre affiche la liste des objets présents sur la carte aux alentours. Ces objets peuvent être de nature très diverses.



[Up](#)

Marque : Créer ici

- Cliquez sur cette commande
- Une marque est placée à l'endroit où se trouvait la pointe du curseur de la souris.

[Up](#)**Placer le bateau ici**

- Cliquez sur cette commande.
- Le bateau est amené à l'endroit où se trouvait la pointe du curseur de la souris.
 - Mais si un GPS est actif, la commande n'apparaît pas dans le menu contextuel. En effet le bateau ne peut rester que là où le GPS le place.

[Up](#)**Aller jusqu'ici**

- Cette commande :
 - Crée une marque à la position du bateau,
 - Crée une route allant de cette marque jusqu'au point indiqué par la pointe du curseur de la souris,
 - Active cette route.

[Up](#)**Centrer la vue ...**

- Une fenêtre s'ouvre dans laquelle vous devez indiquer les coordonnées d'un point de la carte.
- En validant par "Ok", la carte est déplacée pour que ce point soit au milieu de l'écran.

[Up](#)**Nord vers le haut : Activer****Cap vers le haut : Activer**

- Une seule de ces deux commandes est affichée car ces deux commandes s'excluent l'une l'autre

[Up](#)**AIS : Liste des cibles**

Une fenêtre s'ouvre qui affiche toutes les cibles pour lesquelles votre bateau a reçu des informations.

Vous verrez plus en détail le fonctionnement de l'AIS dans cette page : [E 51 AIS](#)

[Up](#)

Nom	Indicatif	MMSI ▲	Classe	Type	Statut de nav.	Rel...	Distance	COG	SOG
-		002275200	Base	-	-	061	27.93	-	-
INFINITY	DIBM2	211481510	B	Navire de p...	-	236	0.01	269	0.0
CHARLOTTE P...	FGE6846	227665890	B	Navire de p...	-	-	-	-	-
Inconnue		227687040	B	Inconnue	-	245	0.12	000	0.0
Inconnue		235026928	B	Inconnue	-	113	10.26	096	7.3
Inconnue		235031105	B	Inconnue	-	118	1.16	350	2.9
SERENDIP IV	MVHE4	235056806	B	Navire de p...	-	226	0.12	000	0.0
Inconnue		235075156	B	Inconnue	-	356	0.22	229	0.0
NEW LIFE	PI5721	244260889	B	Navire à voile	-	231	0.14	083	0.0

Cacher cette carte
 Montrer cette carte

- Cet item s'affiche si vous avez coché la case "Mosaïque de cartes" dans l'onglet "Affichage" de la "Boite à outils".
- Si vous cliquez sur cet item, la carte, actuellement active, sera retirée de la mosaïque.
 - Mais elle ne disparaîtra pas de la barre des cartes du bas de l'écran.
 - Elle apparaît, marquée d'une croix.



[Up](#)

- Pour que cette carte s'affiche à nouveau, il faut faire apparaître la commande "Montrer cette carte" en faisant un clic droit sur le rectangle de la carte dans la barre de cartes.



Groupe de cartes

- En cliquant sur cet item, d'autres choix sont possibles qui permettent de sélectionner le groupe de cartes qui pourra être affiché.
- Voir à ce sujet : [CFG 13](#)

[Up](#)

CM93 : Dialogue de compensation

- Cette commande n'apparaît que si le mode "Mosaïque" est désactivé.
- Cela ouvre la fenêtre de gestion de la compensation pour les cellules des cartes CM93.
- Voyez ou re-voyez la description détaillée relative à la compensation des cm93 : [P 25](#)

[Up](#)

Défaire : XXXXX : YYYYY ou Défaire : Prolonger
 Refaire : XXXXX : YYYYY ou Refaire : Prolonger

- Deux commandes qui ne peuvent apparaître que si des commandes ont été exécutées sur :
 - des waypoint : Créer, Supprimer, Déplacer.
 - des segments de route : Prolonger
- A noter que l'apparition de ces commandes peut paraître aléatoire.



[Up](#)

Détail maximum ici

- Modifie l'affichage pour qu'il y ait un maximum de détails au point visé par la souris.

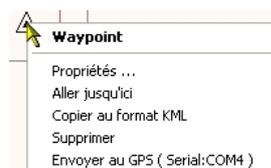
Echelle augmenter
 Echelle diminuer

- Deux commandes antagonistes mais qui apparaissent simultanément s'il est possible de changer d'échelle dans un sens ou dans l'autre.

[Up](#)

Les menus contextuels relatifs aux marques :

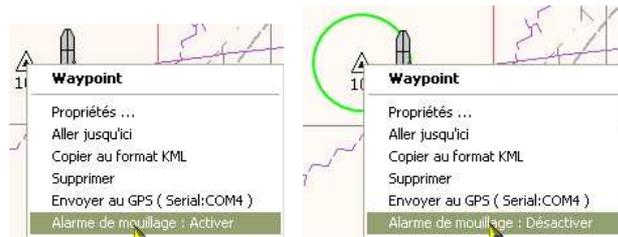
- Cliquez droit sur une marque , (autre que les waypoint des routes).
 - Un menu contextuel apparaît qui devrait être titré "Marque" mais la traduction est inadaptable. le même item servant à la fois pour les marques et les points de route.
 - Plusieurs commandes s'affichent.



[Up](#)

Alarme de mouillage : Activer
Alarme de mouillage : Désactiver

- Commande n'apparaissant que si la marque est une marque d'alarme de mouillage.
- Cliquez droit sur une telle marque. Aux trois premières commandes s'en ajoute une 4ème.
- Voyez ou revoyez cette page qui décrit en détail leur fonctionnement :
 - [E 41 Sécurisation des mouillages](#)



Up

Les commandes relatives aux marques :

- Waypoint : Propriétés ...
- La fenêtre qui s'ouvre permet :
 - De nommer ou renommer la marque.
 - D'afficher ou non son nom.
- De changer l'icône associé à la marque.
- De repositionner la marque en changeant :
 - la latitude
 - la longitude
- De la décrire, d'ajouter un commentaire.
- De mettre un lien vers :
 - Un fichiers dans le PC
 - Une page de type web qui peut se situer :
 - dans le PC
 - sur le web.



Aller jusqu'ici

- Cette commande provoque la création d'une route allant du bateau à cette marque.
- La route est activée. La marque est transformée en un waypoint actif
- Après quoi, toutes les commandes des menus contextuels propres à la fonction "Route" sont disponibles. On peut en particulier prolonger la route.
- Nota bene : Si on supprime la route, la marque initiale n'est pas supprimée



Copier au format KML

- Cette commande copie dans le presse papier les caractéristiques de la marque.
- Un seul format pour usage avec Google Earth,
- Il est possible d'utiliser le contenu du presse papier de deux façons :
 - Créer une nouvelle marque en utilisant la commande "Waypoint : Coller" alors présente dans le menu contextuel des fonds de cartes
 - Créer un fichier de type KML en collant le presse papier dans un éditeur de texte comme Notepad.

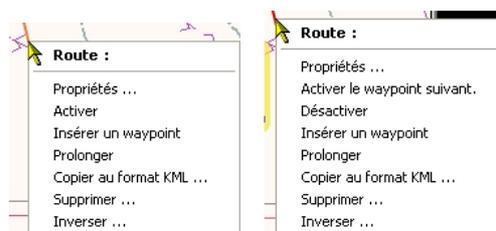
Supprimer

- La marque disparaît sauf si c'est une marque "MOB" ou une marque de mouillage
 - Pour faire disparaître une marque "MOB", il faut aller dans le gestionnaire de marques
 - Le fonctionnement des marques "MOB" est décrit page : [E 42 MOB](#)
 - De même, pour une marque de mouillage, voir page [E 41 Sécurisation d'un mouillage](#).

Up

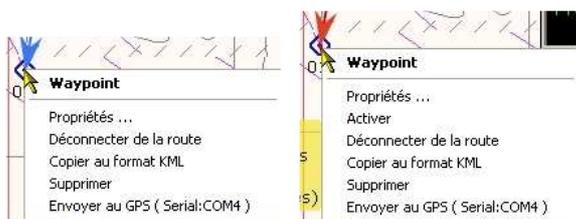
Les commandes propres à la fonction "Route" :

- Cliquez droit sur un segment d'une route,
 - Plusieurs commandes apparaissent.
 - Si la route est activée, une commande complémentaire apparaît concernant le waypoint actif de la route.



[Up](#)

- Cliquez droit sur un point de route d'une route,
 - Bien que le titre soit le même que pour les marques, les commandes diffèrent.
 - Plusieurs commandes apparaissent.
 - Si la route est activée, la commande "Activer" apparaît sauf si ce WP est lui même déjà activé. Auquel cas, c'est la commande "Activer le waypoint suivant" qui apparaît (sauf si c'est le dernier waypoint de la route)
 - Voir copie d'écran juste ci dessous.



A compléter par copie d'écran pour route activée et waypoint activé

[Up](#)

Route : Terminer

- Cette commande, disponible durant la phase de création d'une route, permet de terminer la création de la route. [Up](#)

Activer et Désactiver

Ces commandes :

- disponibles si un segment d'une route est pointée par la souris
- change le statut de la route.



[Up](#)

Insérer un waypoint ici

- Il faut mettre le curseur de la souris sur un point d'un segment de la route,
- Le waypoint est ajouté à l'endroit où le pointeur de la souris a été placé.



[Up](#)

Prolonger

- Il faut mettre le curseur de la souris sur un segment ou un waypoint de la route,
- Le crayon réapparaît et on agit alors comme pour la création de la route.



[Up](#)

Copier au format KML ...

- La route sera copiée dans le presse papier :
 - Deux formats KML sont disponibles :
 - l'un utilisables avec Google earth,
 - l'autre avec le logiciel QtVlm.
 - Le contenu du presse papier sera utilisable, pour créer un fichier KML, en le collant dans un fichier à l'aide d'un éditeur de texte comme Notepad.
 - Et une commande "Route : Coller" sera disponible dans les menus contextuels des fond de cartes. Voir ci dessus.

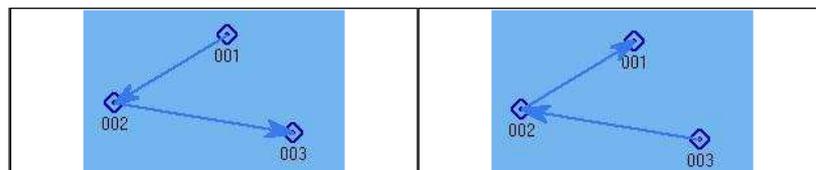
Supprimer ...

- La route est supprimée, même si elle est active.

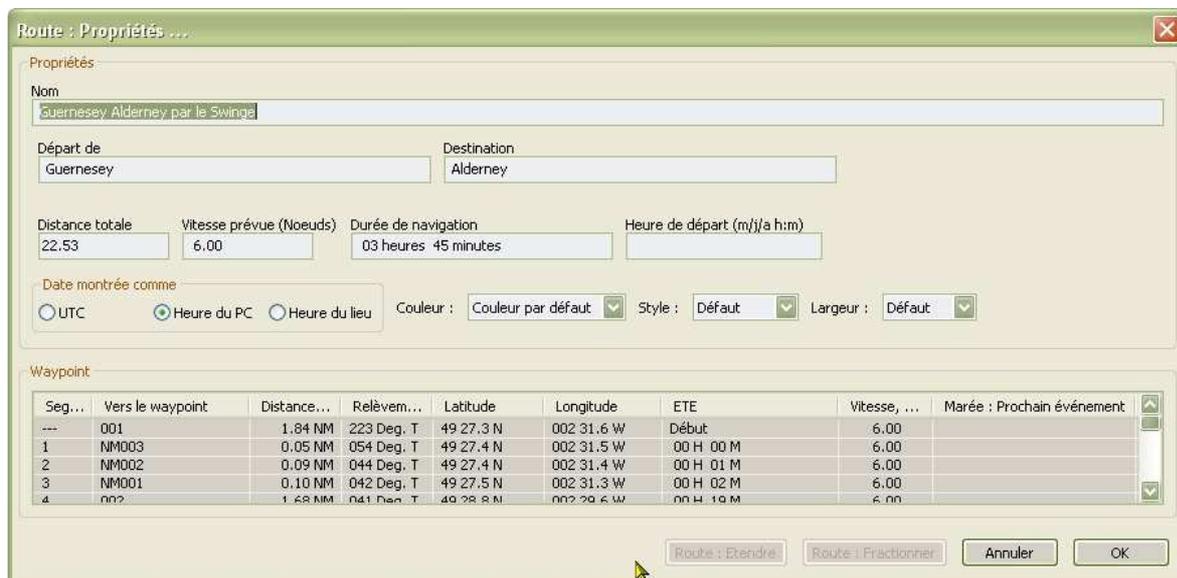
Inverser ...

Avant usage	Après usage
-------------	-------------

[Up](#)



Propriétés ...



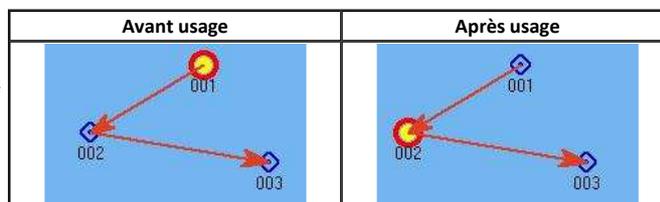
Up

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la route.
- Il est alors possible de modifier :
 - le nom de la route
 - Le nom du point de départ
 - Le nom du point d'arrivée
 - La vitesse escomptée.

• Nota bene : Lire cette page concernant les noms : [Ici](#)

Activer (Waypoint)

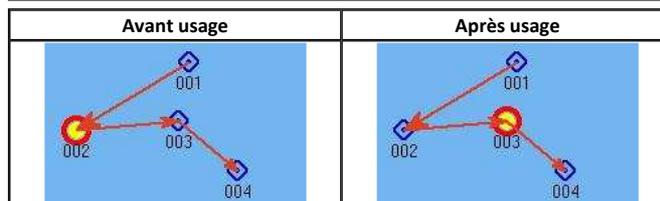
- Il faut avoir une route active,
- Le waypoint désigné par la souris deviendra le point actif de la route.



Up

Activer le waypoint suivant

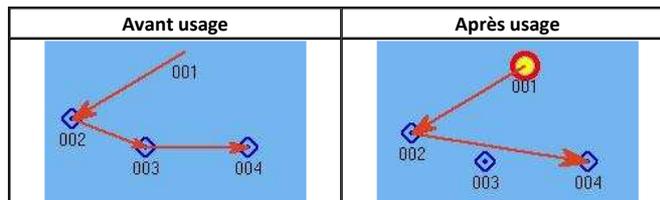
- Il faut une route active,
- Il faut pointer n'importe quel point de route de la route avec la souris.



Up

Déconnecter de la route (Waypoint)

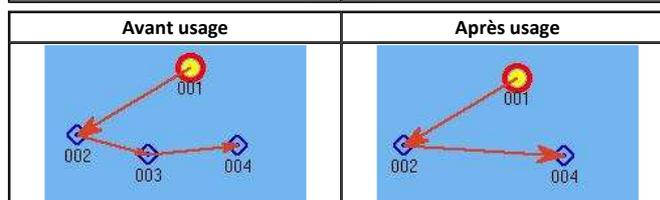
- Il faut une route active ou non,
- Il faut, au préalable, pointer un waypoint de la route avec la souris avant de faire le clic droit.



Up

Effacer (Waypoint)

- il faut une route active ou non,
- Il faut, au préalable, pointer un waypoint de la route, avant de faire le clic droit,
- Celui ci est supprimé sans renumérotation des autres waypoint.



Up

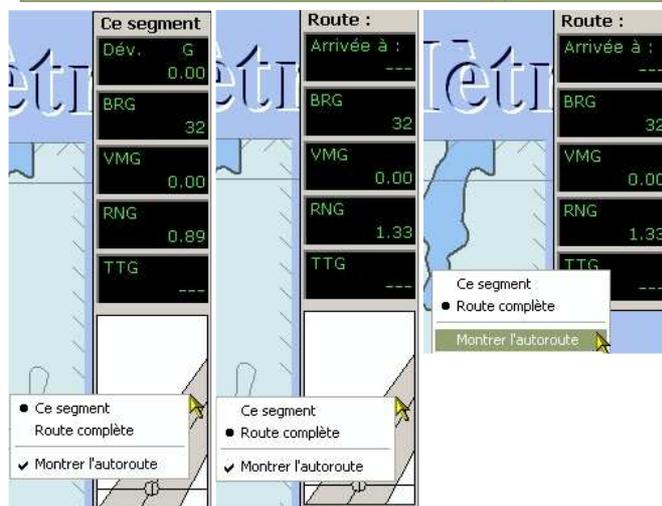
Propriétés ... (Waypoint)

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la marque ou du waypoint.
- Il est alors possible
 - de renommer,
 - de modifier la description,
 - de changer l'icône,
 - de modifier la position.
 - de mettre des POI (Point of interest ou "Point d'intérêt") sous forme de:
 - liens web vers l'extérieur,
 - liens vers des fichiers internes au PC de diverses sortes :
 - Texte (.txt, doc, pdf)
 - Calcul (xls)
 - Présentation
 - Image (jpg)
 - Etc ...
- Nota bene : Lire cette page concernant les noms : [Ici](#)



[Up](#)

- L'outil, qui affiche des informations lorsque qu'une route est activée, dispose de son propre menu contextuel.
- Il suffit de cliquer droit dans cet outil.
- Deux commandes antagonistes permettent d'afficher :
 - soit les informations relatives au segment suivi
 - soit les informations relatives à lma route complète
- Une troisième commande permet de cacher ou montrer "l'autoroute".



Et quoi encore ?

- Nota bene : Voyez aussi cette page concernant les routes : [E 22](#)

Les menus de la fonction "Trace" :

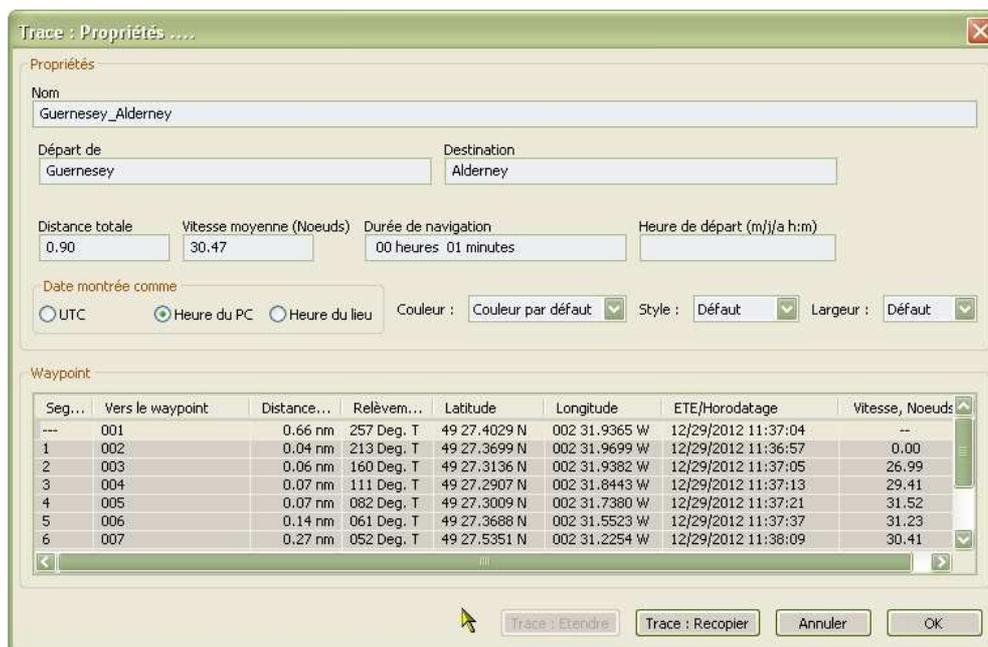
- Cliquez droit sur une trace existante,
 - 3 commandes apparaissent



[Up](#)

Propriétés ...

[Up](#)



Seg...	Vers le waypoint	Distance...	Relèvem...	Latitude	Longitude	ETE/Horodatage	Vitesse, Noeuds
---	001	0.66 nm	257 Deg. T	49 27.4029 N	002 31.9365 W	12/29/2012 11:37:04	--
1	002	0.04 nm	213 Deg. T	49 27.3699 N	002 31.9699 W	12/29/2012 11:36:57	0.00
2	003	0.06 nm	160 Deg. T	49 27.3136 N	002 31.9382 W	12/29/2012 11:37:05	26.99
3	004	0.07 nm	111 Deg. T	49 27.2907 N	002 31.8443 W	12/29/2012 11:37:13	29.41
4	005	0.07 nm	082 Deg. T	49 27.3009 N	002 31.7380 W	12/29/2012 11:37:21	31.52
5	006	0.14 nm	061 Deg. T	49 27.3688 N	002 31.5523 W	12/29/2012 11:37:37	31.23
6	007	0.27 nm	052 Deg. T	49 27.5351 N	002 31.2254 W	12/29/2012 11:38:09	30.41

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la trace sur laquelle pointe le curseur de la souris.
- Il est possible de modifier :
 - le nom de la trace,
 - Le nom du point de départ,
 - Le nom de la destination,
 - La date de départ.
- Par ailleurs, un menu contextuel se cache dans cette fenêtre, avec une unique commande "Copier comme du texte"
 - Toutes les données de la trace sont placées dans le presse papier sous forme de texte semblable à un tableau.
 - Ce n'est pas un format KML
- Nota bene : Lire cette page concernant les noms : [lci](#)

Supprimer ...

- La trace va :
 - s'effacer de la carte,
 - disparaître aussi dans le gestionnaire de traces.
- La suppression est définitive. Il est possible de la récupérer si on a d'abord :
 - Soit utiliser la commande "Copier au format KML",
 - Soit sauvegarder la trace dans un fichier GPX à l'aide de la commande ad-hoc située dans le gestionnaire de traces.

Copier au format KML

- Les caractéristiques de la trace seront copiées dans le presse papier.
- Il sera possible :
 - De dupliquer la trace grâce à la commande "Trace : Coller" qui sera alors disponible dans les menus contextuels du fond de cartes
 - De créer un fichier au format KML en collant le contenu du presse papier dans un éditeur de texte comme Notepad.

Et quoi encore ...

- Nota bene : Voyez ou revoyez cette page : [E 23 Trace](#)

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 13/01/2013