



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ---> [L'essentiel](#) ---> Les couches

E_24 Les couches

Validité : 3.1.xxxx

 [Version pdf imprimable](#)

Couche ... Layers C'est quoi ?

- "Layers" en Anglais, ou "Couche" en Français.
- Pour OpenCPN, c'est un ensemble de routes, traces, marques ou waypoint.
- Les objets qui constituent une couche :
 - ne peuvent être que des traces, des routes, des marques ou des waypoint
 - ne peuvent être modifiés ni objet par objet ni collectivement.
- La notion de couche ne correspond pas à un type particulier d'objet, contrairement aux routes, aux traces et aux waypoint..
- Une couche est une solution pour :
 - ajouter, de façon permanente, des informations sur une carte
 - protéger ces informations des erreurs de manipulation.


[Up](#)

Comment se présente une couche :

- N'importe quel fichier gpx peut être chargé dans l'onglet "Couches"
- Il peut contenir :
 - soit une ou des routes
 - soit une ou des traces
 - soit un ou des waypoint
 - soit un assemblage de routes , de traces et de waypoint
- On trouve diverses couches prêtes à l'emploi sur ce lien : http://opencpn.org/ocpn/layers_library

[Up](#)

Le gestionnaire de couches :

- Pour l'ouvrir, il faut :
 - Cliquer, dans la barre d'icônes, sur l'icône : 
 - Choisir l'onglet "Couches".
- Les commandes de cet onglet sont nettement différentes de celles des trois autres onglets.
- Les couches permanentes sont automatiquement chargées, s'il y en a dans le dossier ad-hoc du dossier d'initialisation.

[Up](#)

- L'onglet "Couches" avec plusieurs couches chargées.
- Certaines d'entre elles sont affichées, d'autres cachées.
 - En cliquant sur un oeil barré ou un oeil ouvert :
 - On change ce statut sans risque,
 - même pour les couches permanentes



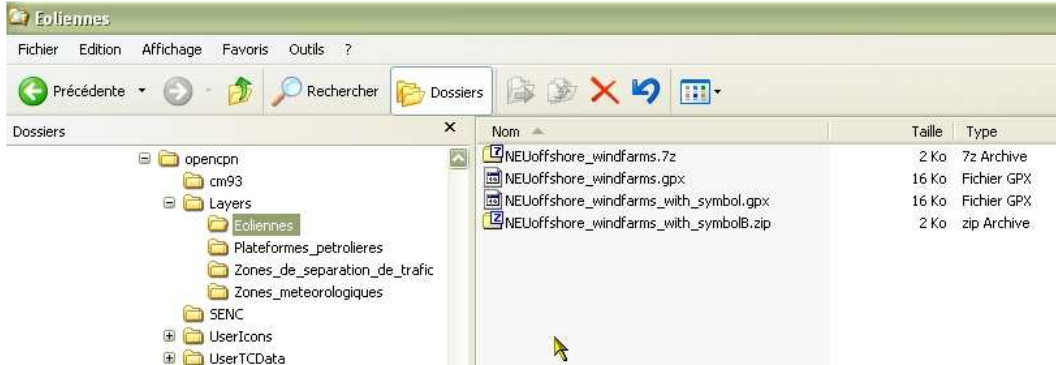
[Up](#)

Les couches permanentes :

- Rien, ni dans les options, ni dans aucun menu contextuel, ne rappelle aux utilisateurs d'OpenCPN qu'il existe deux types de couches :
 - Des couches permanentes ou initiales,
 - Des couches temporaires.

[Up](#)

- Il faut lire l'aide d'OpenCPN (en Anglais) ou ce tutoriel pour le savoir.
- Pour être chargées au lancement d'OpenCPN, les couches permanentes doivent avoir été placées, au préalable, dans un dossier nommé "Layers" situés dans le dossier de configuration d'OpenCPN.
 - Voir ci dessous comment fabriquer des couches.
 - Sous Windows, l'emplacement du dossier de configuration d'OpenCPN est lisible en bas de l'onglet "A propos", atteint en cliquant sur le bouton bleu "?", dans la barre d'icônes d'OpenCPN.
 - Ci dessous un exemple d'organisation du dossier Layers sous windows XP.
 - Dans cet exemple, des fichiers ZIP et gpx sont présents dans le dossier sans créer de problème.
 - Seuls les fichiers gpx sont pris en compte par OpenCPN.



L'onglet "Couches" avec plusieurs couches chargées.

[Up](#)

Les commandes du gestionnaire de couches :

"Couche temporaire"	<ul style="list-style-type: none"> • Elle permet d'importer un fichier de type gpx dans l'onglet "Couches" • Chaque fichier gpx importé constitue une couche. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Les routes, traces et WP qu'il contient ne sont pas répartis dans les trois autres onglets. 	Up
"Supprimer"	<ul style="list-style-type: none"> • La couche sélectionnée est supprimée. • Mais s'il s'agit d'une couche chargée en tant que couches initiale, elle ne disparaît pas du dossier "Layers" et sera à nouveau rechargée lors du prochain lancement d'OpenCPN. 	
"Cacher sur la carte"	La couche sélectionnée n'est pas affichée sur l'écran. On obtient le même résultat en cliquant sur l'oeil.	
"Montrer sur la carte"	La couche sélectionnée est affichée sur la carte. On obtient le même résultat en cliquant à l'endroit de l'oeil.	
WP : Masquer les noms	Pour la couche sélectionnée, cette commande dés-active l'affichage sur la carte des noms de toutes les marques et tous les waypoint.	
WP : Montrer les noms	Pour la couche sélectionnée, cette commande ré-active l'affichage sur la carte des noms de toutes les marques et tous les waypoint.	Up
"---> Routes/Traces/WP"	<p>Pour la couche sélectionnée, tous les objets de la couche sont copiés dans les trois autres onglets en fonction de leur nature.</p> <p>Les objets de la couche ne peuvent alors être ni modifiés ni supprimés dans les autres onglets. Mais ils peuvent être exportés onglet par onglet avec les commandes "Exporter" ou globalement avec la commande "Exporter tout ...".</p>	
"Annul. Routes/traces/WP"	Pour la couche sélectionnée, les objets, préalablement copiés par la commande "--> Routes/traces/WP", sont retirés des autres onglets.	
"Importer gpx...."	Cette commande :	Up

- est collective aux quatre onglets,
- permet d'importer, dans le gestionnaires de "Traces, Routes, Waypoint et Couches" des fichiers gpx pouvant contenir un melting pot (mélange) d'objets (traces ou routes ou marques ou waypoint).
- Chaque objet sera placé dans l'onglet qui lui convient.
- Puisqu'il n'existe pas d'objet de type couche, cette commande ne permet pas d'importer une couche.

"Exporter tout ..."

- Cette commande :
 - exporte, sous forme d'un unique fichier gpx, toutes les traces, toutes les routes, toutes les marques et waypoint présents,
 - n'inclut aucune couche dans le fichier gpx. Autrement dit, les couches ne sont pas exportées..

Fabriquer une couche :

- 01 Ouvrir le gestionnaire de "Traces, Routes, Marques et Waypoint",
- 02 Vider les onglets routes, traces et waypoint de leur contenu
 - Attention : vider, ne signifie pas cacher en fermant les yeux. il faut vraiment tout supprimer. Le mieux est d'exporter tout dans un fichier gpx temporaire.
- 03 Dans les onglets "Routes" et/ou "Traces" et/ou "Waypoint", importer toutes les routes, traces, marques et waypoint que vous voulez placer dans la couche,
- 04 Utilisez la commande "Exporter tout".
 - Pour fabriquer une couche non permanente, le fichier gpx résultant pourra être placé dans un dossier, qui pourra être nommé "Couches", où seront stockées vos couches.
 - Pour fabriquer une couche permanente, le fichier gpx devra être placé dans le dossier "Layers" dans le dossier de configuration d'OpenCPN (voir [ci dessus](#)) [Up](#)
- 05 Vous pouvez supprimer les objets qui avaient été importés, à l'étape 03, dans les onglets traces et/ou routes et/ou waypoint.
- 06 Vous pouvez réimporter tout ce qui a été supprimé à l'étape 02,
 - d'où l'intérêt d'avoir éventuellement créé, à l'étape 02, un fichier temporaire que vous pourrez à son tour détruire.
- 07 Le fichier gpx, créé à l'étape 04, peut être :
 - soit importé dans le gestionnaire de couche en utilisant la commande "Couche temporaire",
 - soit placé dans le dossier layers des couches permanentes (voir ci dessus)

Modifier une couche :

- Il n'est pas possible de modifier une couche directement.
- Méthode indirecte :
 - 01 Ouvrez le gestionnaire de "Traces, Routes, "Waypoint" et "Couches"
 - 02 Avec la commande "Exporter tout ...", éventuellement, créez un fichier gpx temporaire contenant les routes, les traces et les waypoint initialement présents dans le gestionnaire.
 - 03 Videz les onglets "Traces", "Routes" et "Waypoint" en supprimant ce qu'ils contiennent
 - Attention : Il ne faut pas masquer. il faut vraiment supprimer tout.
 - 04 Importez la couche avec le bouton "Importer gpx ...". Son contenu se répartit dans les onglets routes, traces et waypoint. [Up](#)
 - 05 Allez dans les onglets "Traces", "Routes" et "Waypoint" et ajoutez, retirez ou modifiez à volonté leurs contenus.
 - 06 Utilisez la commande "Exporter tout". Ceci fabrique un unique fichier gpx comportant le contenu des trois onglets routes, traces et waypoint.
 - 07 Videz tous les onglets du gestionnaire.
 - 08 Rechargez tout ce que vous avez supprimé à l'étape 03
 - d'où l'intérêt d'avoir créé un fichier temporaire à l'étape 02. Dans ce cas, il suffit de recharger directement ce fichier temporaire.
 - 09 Supprimez, éventuellement, le fichier gpx, temporaire, que vous aviez créé(s) à l'étape 03

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 17/01/2013