



## *OpenCPN, selon Shoreline*

[Plan du site](#) ---> [Plus loin](#) ---> Logiciel de routage : QtVlm

### P\_31 OpenCPn et le logiciel de routage QtVlm

Validité : Version bêta 3.1.xxx



[Version pdf imprimable](#)

*QtVlm .... cékoa ? What about? Que cosa è? Was ist das?*

- QtVlm est un logiciel de routage permettant de simuler une navigation.
- Vous trouverez des informations sur ce lien : <http://wiki.virtual-loup-de-mer.org/index.php/Accueil>
- QtVlm est téléchargeable sur ce lien : <http://sourceforge.net/projects/qtvlm/>
- QtVlm peut :
  - utiliser des waypoint, des routes ou des traces fabriquées dans OpenCPN,
  - fournir des routes à openCPN.

[Up](#)

*Mode d'emploi :*

- De OpenCPN vers QtVlm :
  - Dans OpenCPN :
    - Copiez au format KML les waypoint, les routes en utilisant la commande "Copier au format KML ...", disponible dans les

[Up](#)

menus contextuels des routes et des waypoint,

- Choisissez le format ad-hoc pour QtVlm,

○ Dans QtVlm :

- Cliquez droit sur un point de l'océan,
- Choisissez "Coller une route"

● De QtVlm vers OpenCPN (A vérifier) :

○ Dans QtVlm :

- Cliquez droit sur une route,
- Choisissez "Copier la route xxxx"

○ Dans OpenCPN :

- Cliquez droit sur un point de l'océan,
- Choisissez "Route : Coller"

[Up](#)

[Aller au plan du site](#)

[Retour haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.  
Dernière modification de cette page : 22/01/2013